**Immagine che contiene testo, Carattere, logo, emblema

Descrizione generata automaticamente**

SCUOLA POLITECNICA E DELLE SCIENZE DI BASE

DIPARTIMENTO DI INGEGNERIA ELETTRICA E TECNOLOGIE DELL’INFORMAZIONE

CORSO DI LAUREA IN INFORMATICA

INSEGNAMENTO DI INGEGNERIA DEL SOFTWARE

**DIETI DEALS 24**

**Progetto di Ingegneria del software 2023/24**

Jonathan Borrelli N86004049, Emanuele Donnarumma N86003617, Giulio Borriello N86003381

Gruppo INGSW2324\_05

Indice

[1 Introduzione 3](#_Toc163217961)

[2 Requisiti software 5](#_Toc163217962)

[2.1 Requisiti 5](#_Toc163217963)

[2.2 Analisi dei requisiti 5](#_Toc163217964)

[2.2.1 Modellazione dei casi d’uso 5](#_Toc163217965)

[2.2.2 Individuazione del target degli utenti 5](#_Toc163217966)

[2.2.3 Descrizioni testuali strutturate 5](#_Toc163217967)

[2.2.4 Prototipazione visuale dell’interfaccia utente 5](#_Toc163217968)

[2.2.5 Valutazione dell’usabilità a priori 5](#_Toc163217969)

[2.2.6 Glossario 5](#_Toc163217970)

# Introduzione

DietiDeals24 è una piattaforma per la creazione e gestione di aste online. Il sistema consiste in un’applicazione attraverso cui un utente può fruire delle seguenti funzionalità:

* Registrare un nuovo account di tipo compratore, ed utilizzarlo per accedere al sistema. Successivamente l’utente potrà sbloccare la modalità venditore. Suddetti account possono essere personalizzati aggiungendo dati personali, come una breve bio, link ai propri siti web e/o social network e area geografica.
* Presentare offerte alle aste degli altri utenti.
* Cercare e visualizzare i dettagli delle aste altrui mediante parole chiave e/o categorie. Inoltre, si possono anche visualizzare i dati dell’utente proprietario dell’asta.
* Creare [aste silenziose](#_Glossario).
* Creare [aste inverse](#_Glossario).
* Creare [aste al ribasso](#_Glossario).

# Requisiti software

## ****Requisiti****

## Analisi dei requisiti

### Modellazione dei casi d’uso

### Individuazione del target degli utenti

### Descrizioni testuali strutturate

### Prototipazione visuale dell’interfaccia utente

### Valutazione dell’usabilità a priori

#### Usabilità prima delle modifiche

**S**: Successo = 1

**P**: Parziale Successo = 0.5

**F**: Fallimento = 0

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | TASK 1 | TASK 2 | TASK 3 | TASK 4 | TASK 5 | TASK 6 | TASK 7 | TASK 8 | TASK 9 | TASK 10 |
| TESTER 1  59 anni | **S** | **P** | **S** | **P** | **S** | **P** | **S** | **P** | **P** | **P** |
| TESTER 2  62 anni | **P** | **S** | **S** | **P** | **P** | **P** | **S** | **P** | **S** | **S** |
| TESTER 3  21 anni | **S** | **S** | **P** | **S** | **S** | **S** | **S** | **S** | **S** | **S** |
| TESTER 4  20 anni | **S** | **S** | **P** | **S** | **S** | **S** | **S** | **S** | **S** | **S** |

TASKS:

1. Registrati come un venditore

TESTERS:

1. Maurizio
2. Giuseppe
3. Lorenzo
4. Tester Anonimo
5. Crea un’asta al ribasso di un bene
6. Accetta un’offerta a una tua asta silenziosa
7. Effettua il pagamento di una tua offerta
8. Modifica il profilo aggiungendo un link esterno
9. Visualizza le offerte effettuate
10. Visualizza notifiche
11. Compra un’asta al ribasso
12. Fai un’offerta ad un’asta silenziosa
13. Visualizza il profilo di un creatore di un’asta

**Usabilità = 27+(0.5x13) / 40 = 0,8375 = 83,75% di usabilità**

#### Usabilità dopo le modifiche

**S**: Successo = 1

**P**: Parziale Successo = 0.5

**F**: Fallimento = 0

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | TASK 1 | TASK 2 | TASK 3 | TASK 4 | TASK 5 | TASK 6 | TASK 7 | TASK 8 | TASK 9 | TASK 10 |
| TESTER 1  60 anni | **S** | **S** | **S** | **S** | **S** | **S** | **S** | **S** | **S** | **S** |
| TESTER 2  56 anni | **S** | **S** | **P** | **P** | **P** | **P** | **P** | **F** | **S** | **P** |
| TESTER 3  22 anni | **S** | **S** | **S** | **S** | **S** | **S** | **S** | **S** | **S** | **S** |
| TESTER 4  22 anni | **S** | **S** | **S** | **S** | **S** | **S** | **S** | **S** | **S** | **S** |

TASKS:

TESTERS:

1. Giorgio
2. Emma
3. Alessandro
4. Chiara
5. Registrati come un venditore
6. Crea un’asta al ribasso di un bene
7. Accetta un’offerta a una tua asta silenziosa
8. Effettua il pagamento di una tua offerta
9. Modifica il profilo aggiungendo un link esterno
10. Visualizza le offerte effettuate
11. Visualizza notifiche
12. Compra un’asta al ribasso
13. Fai un’offerta ad un’asta silenziosa
14. Visualizza il profilo di un creatore di un’asta

**Usabilità = 33+(0.5x6) / 40 = 0,9 = 90% di usabilità**

#### Modifiche significative effettuate

1. **Modifiche del menu (della bottom navigation bar)**

* Cambiata l’icona delle mie offerte, prima non era molto intuitiva
* Aggiunte le scritte alle varie opzioni del menu, per rendere più immediato il significato di ogni icona
* Aggiunto un cerchio attorno al tasto per creare un’asta, per renderlo più visibile a colpo d’occhio
* Adesso le icone del menu sono vuote dentro e ad ogni schermata in cui l’utente si trova viene “riempita” solo l’icona corrispondente a quella schermata, dando così un feedback visivo di quale sia la schermata corrente
* La home è stata cambiata a favore del più intuitivo tasto cerca, che fa capire subito all’utente che si sta visualizzando le aste altrui

****

Figura - Menù di navigazione prima delle modifiche

Immagine che contiene testo, Carattere, schermata, Elementi grafici

Descrizione generata automaticamente

Figura 1 - Menù di navigazione dopo le modifiche

1. **Modifica del logo**

* Modificato il font e il colore del logo dell’applicazione, per renderlo più coerente con gli altri font e colori utilizzati



Figura 2 – Font e colore del logo prima della modifica

Immagine che contiene Carattere, Elementi grafici, grafica, tipografia

Descrizione generata automaticamente

Figura 3 - Font e colore del logo dopo la modifica

1. **Aggiunta di una Step by step view**

* Aggiunto un componente chiamato *Stepper* alle schermate di registrazione per rendere più visibili i passaggi all’utente

Immagine che contiene testo, elettronica, schermata, Cellulare

Descrizione generata automaticamente  
 Immagine che contiene testo, elettronica, schermata, Cellulare

Descrizione generata automaticamente

Figura 4 - Una delle schermate di registrazione dopo l’aggiunta dello "Stepper".

Figura 5 - Una delle schermate di registrazione dopo l'aggiunta dello "Stepper".

1. **Modificati i colori**

* Modificati alcuni colori per rendere più visibili le scritte all’interno dell’applicazione

1. **Modificate le schermate di pagamento**

* Aggiunta una schermata di selezione del pagamento, nonostante al momento l’utente possa pagare solo con carta di credito

Immagine che contiene testo, schermata, Spuntino, cibo

Descrizione generata automaticamente

Figura 6 - Schermata per selezionare il metodo di pagamento.

* Aggiunta una schermata di riepilogo al momento del pagamento

Immagine che contiene testo, schermata, veicolo, automobile

Descrizione generata automaticamente

Figura 7 - Schermata di riepilogo del pagamento.

### Glossario